

11.A - Asztali alkalmazások fejlesztése

Javítóvizsga

C# konzolos alkalmazás készítése az alábbi témákban:

- Adatbekérés, I/O műveletek
- Elágazások (if - else, switch) alkalmazása
- Ciklusok (for, while, do while) alkalmazása
- Tömb adatszerkezet
- Lista adatszerkezet
- Programozásai tételek:
 - Összegzés;
 - Megszámlálás;
 - Szélsőérték kiválasztás;
 - Eldöntés, lineáris keresés, kiválasztás;
 - Kiválogatás, szétválogatás;
 - Rendezés;
 - programozásai tételek összeépítése.
- Fájlkezelés (szöveges fájlok olvasása, írása, bővítése)
- Objektorientált programozás alapjai (osztály, konstruktor, tulajdonságok, metódusok)
- Az adatrejtés elvének alkalmazása
- Kivételkezelés (try-catch)